



ORNITA nabízí studentům:

Hledáme studenty na tuto pozici:

„PROGRAMÁTOR v HTML5“

Hledáme programátora pro naprogramování jednoduché interaktivní hry v HTML5. Jedná se o hru typu Pexeso s jednoduchými animacemi (pohyb objektů po přímkách), přehrávání krátkých zvuků. Součástí je odesílání dosažených bodů na web server. Serverová část ukládání dat není součástí této práce – to vyřeší programátor Ornity Jan Schneedorfer, se kterým by programátor byl v kontaktu.

Termín vytvoření on-line hry: jaro 2017, odměna dohodou.

Původní hru ve Flashi si lze prohlédnout zde: <http://www.ornita.cz/online-hra/>

Zájemci kontaktujte:

Veroniku Voldřichovou, tel.: **603 726 737**

e-mail: veronika.voldrichova@ornita.cz

POZNÁVÁME HLASY PTÁKŮ

Čas : 00:00:04

obrázek český název

obrázek zvuk

obrázek odborný název

PYRAMIDA

ORNITA
SDRUŽENÍ PRO EKOLOGICKOU VÝCHOVU